

# Diskrete Mathematik

Woche 11: Logik - Proof Systems, Syntax & Semantik

Shivram Sambhus ([cs.shivi.io](http://cs.shivi.io))

ETH Zürich

# Willkommen zu Kapitel 6!

- ▶ **Thema:** Kapitel 6 - Logik.
- ▶ **Der Shift:** Bisher (Algebra): Wir haben gerechnet ( $x^2 + 1 = 0$ ). Jetzt (Logik): Wir begründen und leiten ab (Wahr  $\implies$  Wahr).
- ▶ **Ziel:** Wir formalisieren den Begriff "Beweis", damit Computer mathematische Aussagen verifizieren können.
- ▶ **Warum ist das wichtig?**
  - ▶ Hardware-Verifikation (Intel Bugs vermeiden).
  - ▶ Software-Sicherheit (Beweisen, dass Code nicht crasht).
  - ▶ KI & Automated Reasoning.



# Roadmap

Wir arbeiten uns durch die Sektionen des Skripts heute durch:

1. **Teil 1: Proof Systems (Die Meta-Ebene)** Was ist überhaupt ein Beweis? Die Trennung von *Wahrheit* (Gott) und *Beweisbarkeit* (Mensch/Maschine). (Kap 6.2)
2. **Teil 2: Allgemeine Konzepte** Das Vokabular: Syntax, Semantik, Freie Variablen und die vier Typen von Aussagen. (Kap 6.3 & 6.4)
3. **Teil 3: Aussagenlogik** Die Logik der Bits. Wir vertiefen **Normalformen (CNF/DNF)** und Äquivalenzumformungen. (Kap 6.5)
4. **Teil 4: Prädikatenlogik** Die Logik der Mathematik. Wir führen Strukturen und Quantoren ein ( $\forall, \exists$ ). (Kap 6.6)



## Teil 1: Proof Systems (Die Meta-Ebene)

# Motivation: Was ist ein Beweis?

In der Schule: "Ein Text, der den Lehrer überzeugt." In der Informatik: "Ein String, der mechanisch verifiziert werden kann."

Wir unterscheiden zwei Welten:

1. **Die Semantik ( $\tau$ ):** Ist eine Aussage *tatsächlich* wahr? (Gott-Perspektive). Das ist oft schwer zu wissen.
2. **Die Syntax ( $\phi$ ):** Können wir *überprüfen*, dass sie wahr ist? (Computer-Perspektive). Das ist ein mechanischer Prozess.

**Ziel:** Wir wollen Systeme bauen, wo (2) uns garantiert, dass (1) gilt.

## Analogie: Das Sudoku

Stell dir vor, ich behaupte: “Dieses extrem schwere Sudoku ist lösbar.” ( $S$ )

- ▶ **Wahrheit ( $\tau(S)$ ):** Entweder es gibt eine Lösung oder nicht. Das ist ein faktischer Zustand des Universums, unabhängig davon, ob wir ihn kennen.
- ▶ **Beweis ( $P$ ):** Ich gebe dir das ausgefüllte Gitter (den “Zeugen”).
- ▶ **Verifikation ( $\phi(S, P)$ ):** Du prüfst jede Zeile, Spalte und Box auf Konflikte. Stimmt alles, akzeptierst du meine Behauptung.

**Insight:** Einen Beweis zu FINDEN ist schwer (benötigt Intelligenz/Suche). Ihn zu PRÜFEN ist leicht (mechanisch/effizient).

## Definition 6.1: Proof System

Ein **Proof System** ist ein Tupel  $\Pi = (\mathcal{S}, \mathcal{P}, \tau, \phi)$ .

- ▶  $\mathcal{S}$ : Menge der Aussagen (Statements, z.B. Sudoku-Gitter). *Wir nehmen an  $\mathcal{S} \subseteq \{0, 1\}^*$ .*
- ▶  $\mathcal{P}$ : Menge der Beweise (Proofs, z.B. Lösungen). *Wir nehmen an  $\mathcal{P} \subseteq \{0, 1\}^*$ .*
- ▶  $\tau : \mathcal{S} \rightarrow \{0, 1\}$ : Die **Wahrheitsfunktion**. (Semantik). Gibt an, ob  $S$  *wirklich* wahr ist.
- ▶  $\phi : \mathcal{S} \times \mathcal{P} \rightarrow \{0, 1\}$ : Die **Verifikationsfunktion**.  $\phi(S, P) = 1$  bedeutet “ $P$  ist ein gültiger Beweis für  $S$ ”.

**Wichtig:**  $\phi$  muss **effizient** (z.B. Polynomialzeit) berechenbar sein.

# Die Qualitätsmerkmale eines Beweissystems

Wir wollen zwei Eigenschaften für unser System:

1. **Nichts Falsches beweisen!** (Soundness / Korrektheit) Wenn ich dir ein falsch ausgefülltes Sudoku gebe, muss  $\phi$  "Fehler!" sagen. Ein System, das Lügen als wahr akzeptiert, ist gefährlich.
2. **Alles Wahre beweisen können!** (Completeness / Vollständigkeit) Wenn das Sudoku lösbar ist, muss es möglich sein, eine Lösung vorzulegen, die  $\phi$  akzeptiert. Es darf keine "unerreichbaren Wahrheiten" geben.

## Soundness & Completeness (Formal)

**Definition 6.2 (Soundness):** Ein System ist sound, wenn gilt:

$$(\exists P \in \mathcal{P} : \phi(S, P) = 1) \implies \tau(S) = 1$$

*“Wenn es einen akzeptierten Beweis gibt, ist die Aussage wahr.”*

**Definition 6.3 (Completeness):** Ein System ist complete, wenn gilt:

$$\tau(S) = 1 \implies (\exists P \in \mathcal{P} : \phi(S, P) = 1)$$

*“Wenn die Aussage wahr ist, gibt es einen akzeptierten Beweis.”*

## Beispiel aus dem Skript: Hamilton-Kreis

**Aussage  $S$ :** Ein Graph  $G$  (repräsentiert als Adjazenzmatrix-Bits) hat einen Hamilton-Kreis (besucht jeden Knoten genau einmal).

**Beweis  $P$ :** Eine Sequenz von Knotenindizes  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$ .

**Verifikation**  $\phi(S, P)$ :

1. Prüfe, ob  $(v_i, v_{i+1})$  Kanten in  $G$  sind.
2. Prüfe, ob jeder Knoten genau einmal vorkommt.
3. Prüfe, ob  $(v_n, v_1)$  eine Kante ist.

**Analyse:** Dieses System ist **sound** und **complete**. Aber: Das *Finden* von  $P$  ist schwer (NP-Complete).

# Asymmetrie der Beweise

**Problem:** Beweise, dass  $G$  **keinen** Hamilton-Kreis hat.

- ▶ Was wäre der Beweis  $P$ ?
- ▶ "Ich habe alle Möglichkeiten probiert"? → Dieser Beweis wäre exponentiell lang!
- ▶  $\phi$  könnte diesen Beweis nicht effizient prüfen (da  $\phi$  effizient sein muss).

**Erkenntnis:** Wahrheit und effiziente Beweisbarkeit sind oft asymmetrisch. Es ist leicht zu zeigen, dass 101 prim ist (Zertifikat), aber schwer zu zeigen, dass ein Graph **keinen** Kreis hat. Wir kennen kein effizientes Proof System für die Nicht-Existenz (Klasse co-NP).

# Mini-Übung: Proof Systems

**Frage 1:** Ein System ist **sound**, aber nicht **complete**. Kann ich einem Beweis vertrauen, wenn das System ihn akzeptiert?

**Frage 2:** Ein System ist **complete**, aber nicht **sound**. Kann ich einem Beweis vertrauen?

**Frage 3 (Harder):** Sei  $\Pi$  ein Proof System. Wir bauen ein neues System  $\Pi'$ , das genau gleich funktioniert, aber zusätzlich das leere Wort  $\epsilon$  als “Joker-Beweis” für *jede Aussage* akzeptiert.

- a) Ist  $\Pi'$  complete, wenn  $\Pi$  complete ist?
- b) Ist  $\Pi'$  sound?

# Lösungen Mini-Übung: Proof Systems

**Zu Frage 1 (Soundness):** Ja. Soundness bedeutet: Wenn der Beweis akzeptiert wird, ist die Aussage wahr. Dass manche wahren Aussagen *keinen* Beweis haben (Incompleteness), ändert nichts an der Verlässlichkeit der vorhandenen Beweise.

**Zu Frage 2 (Completeness):** Nein. Completeness heisst nur, dass alle wahren Aussagen beweisbar sind. Es verbietet nicht, dass auch falsche Aussagen beweisbar sind.

**Zu Frage 3 (Joker-Beweis):**

- a) **Ja.** Da  $\Pi'$  alle Beweise von  $\Pi$  akzeptiert, sind alle wahren Aussagen weiterhin beweisbar.
- b) **Nein.** Da  $\Pi'$  das leere Wort für *jede* Aussage akzeptiert, akzeptiert es auch Beweise für falsche Aussagen (Lügen). Damit ist die Soundness zerstört.



## Teil 2: Allgemeine Logik-Konzepte

# Vom Proof System zur Logik

Wir verlassen die Meta-Ebene und gehen zur Logik (Kap 6.3). Hier ist ein Statement  $S$  oft ein Paar  $(M, G)$  bestehend aus einer Menge von Formeln  $M$  (Annahmen) und einer Formel  $G$  (Schlussfolgerung).

Wir unterscheiden Semantik und Syntax:

1. **Syntax:** Welche Zeichenketten sind “wohlgeformte Formeln”? (Rein mechanisch: Klammern, Symbole).
2. **Semantik:** Was bedeuten die Symbole? Wann ist eine Formel wahr? (Braucht Interpretation).

## Das Konzept der “Freien Variablen” (Kap 6.3.3)

Bevor wir über Wahrheit reden können, müssen wir klären, welche Teile einer Formel “Input” von aussen brauchen.

**Definition 6.5 (Freie Symbole/Variablen):** Die Semantik definiert eine Funktion  $\text{free}(F)$ , die angibt, welche Symbole in einer Formel  $F$  **nicht gebunden** sind.

- ▶ In der **Aussagenlogik**: Alle atomaren Variablen ( $A, B, P \dots$ ) sind immer frei. Sie haben keinen Wert, bis wir ihnen einen geben.
- ▶ In der **Prädikatenlogik**: Variablen können durch Quantoren ( $\forall x, \exists x$ ) gebunden werden. Nur die *nicht* gebundenen Variablen sind “frei” und müssen von der Interpretation festgelegt werden.

*Beispiel (Prädikatenlogik):* In  $P(x) \wedge \forall y Q(y)$  ist  $x$  frei (Input nötig), aber  $y$  ist gebunden (lokal).

# Semantik: Interpretation und Modell

Um "Wahrheit" zu definieren, müssen wir alle freien Symbole interpretieren.

**Definition 6.6 & 6.8 (Interpretation):** Eine Interpretation  $\mathcal{A}$  weist den freien Symbolen einer Formel Werte zu.  $\mathcal{A}(F) \in \{0, 1\}$  ist der Wahrheitswert von Formel  $F$  unter dieser Interpretation.

**Definition 6.9 (Modell):** Eine Interpretation  $\mathcal{A}$  heisst **Modell** für  $F$ , wenn  $\mathcal{A}(F) = 1$ . Man schreibt:  $\mathcal{A} \models F$ .

Für eine Menge  $M$ :  $\mathcal{A} \models M$  gdw.  $\mathcal{A} \models F$  für alle  $F \in M$ .

## Die 4 Typen von Aussagen in der Logik (Kap 6.3.8)

Es ist wichtig zu unterscheiden, auf welcher Ebene wir argumentieren.

1. **Theoreme innerhalb einer Theorie:** Sei  $T$  eine Menge von Axiomen (z.B. Gruppenaxiome).  $F$  ist ein Theorem, wenn  $T \models F$ .
2. **Eigenschaften einer Formel (Meta-Ebene):** z.B. “ $F$  ist erfüllbar” oder “ $F$  ist eine Tautologie”. Dies ist eine Aussage über  $F$ .
3. **Wahrheit in einer spezifischen Interpretation:**  $\mathcal{A} \models F$ . (Beispiel: “In der Gruppe  $\mathbb{Z}$  ist  $x + 0 = x$  wahr”).
4. **Aussagen über das Logiksystem selbst:** z.B. “Der Kalkül ist korrekt (sound)” oder “Die Aussagenlogik ist entscheidbar”.

# Logische Folgerung & Äquivalenz

**Definition 6.12 (Logische Folgerung / Consequence):** Eine Formel  $G$  folgt logisch aus  $M$ , geschrieben  $M \models G$ , wenn **jedes** Modell von  $M$  auch ein Modell von  $G$  ist.

**Definition 6.13 (Äquivalenz):** Zwei Formeln  $F$  und  $G$  sind äquivalent ( $F \equiv G$ ), wenn sie in **jeder** Interpretation denselben Wahrheitswert haben.

$$F \equiv G \iff (F \models G \text{ und } G \models F)$$

## Logische Kalküle (Kap 6.4)

Wie formalisieren wir “Beweisen”? Wir wollen reine Syntax-Manipulation.

**Definition 6.17 (Ableitungsregel):** Eine Regel erlaubt es, aus einer Menge von Formeln (Prämissen) eine neue Formel (Konklusion) abzuleiten.

$$\{F_1, \dots, F_k\} \vdash_R G$$

**Definition 6.19 (Kalkül  $K$ ):** Eine endliche Menge solcher Regeln. Ein Computer kann diese Regeln stur anwenden.

**Definition 6.20 (Herleitung):** Eine Sequenz von Formeln, wobei jede Formel entweder eine Annahme aus  $M$  ist oder durch eine Regel aus vorherigen Formeln entsteht. Symbol:  $M \vdash_K G$ .

# Soundness und Completeness von Kalkülen

Das Ziel der Logik ist es,  $\vdash$  (Syntax) so zu definieren, dass es  $\models$  (Semantik) entspricht.

Ein Kalkül  $K$  ist:

1. **Sound (Korrekt):**

$$M \vdash_K F \implies M \models F$$

(Der Kalkül produziert keinen Unsinn. Wenn wir es ableiten können, stimmt es auch).

2. **Complete (Vollständig):**

$$M \models F \implies M \vdash_K F$$

(Der Kalkül ist mächtig genug, alle logischen Folgerungen zu finden).

## Mini-Übung: Syntax vs. Semantik

**Frage 1:** Welche der folgenden Aussagen sind syntaktisch (über Formeln) und welche semantisch (über Wahrheit)?

1.  $F$  ist eine Tautologie.
2.  $F$  hat weniger als 5 Zeichen.
3.  $M \vdash F$ .
4.  $M \models F$ .

**Frage 2:** In der Formel  $\forall x(P(x) \rightarrow Q(y))$ , welche Variablen sind frei?

**Frage 3 (Harder):** Sei  $F$  eine unerfüllbare Formel (z.B.  $A \wedge \neg A$ ). Gilt  $F \models G$  für eine beliebige Formel  $G$ ? Begründe.

# Lösungen Mini-Übung: Syntax vs. Semantik

## Zu Frage 1:

1. Semantisch (bezieht sich auf Modelle).
2. Syntaktisch (bezieht sich auf Zeichenkette).
3. Syntaktisch (Ableitbarkeit im Kalkül).
4. Semantisch (Logische Folgerung).

## Zu Frage 2:

$y$  ist **frei**.  $x$  ist **gebunden** (durch  $\forall x$ ).

## Zu Frage 3 (Ex Falso Quodlibet):

**Ja.**

Definition von  $\models$ : "In jedem Modell, in dem  $F$  wahr ist, muss auch  $G$  wahr sein." Da es *kein* Modell gibt, in dem  $F$  wahr ist, ist die Voraussetzung nie erfüllt (leere Menge an Modellen). Die Aussage ist damit trivialerweise wahr ("vacuously true"). Aus einem Widerspruch folgt alles.



## Teil 3: Aussagenlogik

# Syntax der Aussagenlogik

Wir werden konkret.

## Definition 6.23 (Syntax):

1. **Atome:**  $A_i$  (oder  $A, B, P, Q, R$ ) sind atomare Formeln. *In der AL sind alle Atome "freie Variablen".*
2. **Verknüpfungen:** Sind  $F, G$  Formeln, dann auch:
  - ▶  $\neg F$  (Negation / NOT)
  - ▶  $(F \wedge G)$  (Konjunktion / AND)
  - ▶  $(F \vee G)$  (Disjunktion / OR)

## Syntactic Sugar:

- ▶  $F \rightarrow G$  steht für  $\neg F \vee G$ .
- ▶  $F \leftrightarrow G$  steht für  $(F \wedge G) \vee (\neg F \wedge \neg G)$ .

# Semantik: Belegungen

Eine Formel wie  $A \wedge B$  ist nur Syntax. Sie braucht eine **Belegung**, um wahr oder falsch zu sein.

**Definition 6.24 (Belegung / Truth Assignment):** Eine Belegung  $\mathcal{A}$  ist eine Funktion  $\mathcal{A} : \{A, B, \dots\} \rightarrow \{0, 1\}$ . (*Dies ist die "Interpretation" in der Aussagenlogik*).

Die Semantik einer Formel  $F$  unter  $\mathcal{A}$  ist rekursiv definiert:

- ▶  $\mathcal{A}(\neg F) = 1 \iff \mathcal{A}(F) = 0$ .
- ▶  $\mathcal{A}(F \wedge G) = 1 \iff \mathcal{A}(F) = 1 \text{ UND } \mathcal{A}(G) = 1$ .
- ▶  $\mathcal{A}(F \vee G) = 1 \iff \mathcal{A}(F) = 1 \text{ ODER } \mathcal{A}(G) = 1$ .

# Äquivalenzumformungen (Lemma 6.1)

Bevor wir zu Normalformen kommen: Wir können Formeln umformen wie in der Algebra.

1. **De Morgan:**  $\neg(A \wedge B) \equiv \neg A \vee \neg B$ .
2. **Distributivität:**
  - ▶  $A \wedge (B \vee C) \equiv (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$ .
  - ▶  $A \vee (B \wedge C) \equiv (A \vee B) \wedge (A \vee C)$ .
3. **Doppelnegation:**  $\neg\neg A \equiv A$ .
4. **Implikation:**  $A \rightarrow B \equiv \neg A \vee B$ .

*Diese Regeln sind essentiell, um Formeln “aufzuräumen” und in Standardformen zu bringen.*

## Normalformen: Definitionen

Für Computerbeweise brauchen wir Standardformate.

**Definition 6.25 (Literal):** Ein Atom  $A$  oder dessen Negation  $\neg A$ .

**Definition 6.26 (CNF - Konjunktive Normalform):** Eine Konjunktion von Disjunktionen von Literalen (“Und von Oders”).

$$F = (L_{1,1} \vee L_{1,2} \dots) \wedge (L_{2,1} \vee \dots) \wedge \dots$$

*Vorteil:* Gut für SAT-Solver (Resolution). Um zu zeigen, dass  $F$  wahr ist, muss jede Klammer wahr sein.

**Definition 6.27 (DNF - Disjunktive Normalform):** Eine Disjunktion von Konjunktionen (“Oder von Unds”).

$$F = (L_{1,1} \wedge L_{1,2} \dots) \vee (L_{2,1} \wedge \dots) \vee \dots$$

*Vorteil:* Gut für Erfüllbarkeit. Wenn eine Klammer wahr ist, ist alles wahr.

## Theorem 6.4: Existenz von Normalformen

**Theorem:** Jede Formel ist äquivalent zu einer Formel in CNF und auch zu einer Formel in DNF.

Wir schauen uns zwei Methoden an, dies zu erreichen:

1. **Algebraische Umformung** (Syntax-basiert).
2. **Wahrheitstabelle** (Semantik-basiert).

# Methode 1: Algebraische Umformung

**Kochrezept für CNF:**

1. **Implikationen eliminieren:**  $A \rightarrow B \rightsquigarrow \neg A \vee B$ .
2. **Negationen nach innen (De Morgan):**  $\neg(A \wedge B) \rightsquigarrow \neg A \vee \neg B$ . Bis  $\neg$  nur noch vor Atomen steht.
3. **Distributivgesetz:** Wir wollen  $\wedge$  aussen. Wende  $A \vee (B \wedge C) \rightsquigarrow (A \vee B) \wedge (A \vee C)$  an.

**Beispiel:**  $F = \neg(A \wedge \neg B) \vee C$ .

1.  $\neg A \vee \neg \neg B \vee C$  (De Morgan)
2.  $\neg A \vee B \vee C$  (Doppelnegation) Dies ist bereits CNF (eine einzige Klausel).

## Methode 2: Konstruktion aus Wahrheitstabelle

Diese Methode funktioniert immer, kann aber zu grossen Formeln führen.

### Für DNF (Oder von Unds):

1. Erstelle Wahrheitstabelle.
2. Markiere alle Zeilen, wo Ergebnis = 1.
3. Für jede solche Zeile: Bilde ein UND der Literale ( $A$  wenn 1,  $\neg A$  wenn 0).
4. Verknüpfe diese Terme mit ODER.

### Für CNF (Und von Oders):

1. Markiere alle Zeilen, wo Ergebnis = 0.
2. Für jede solche Zeile: Bilde ein ODER der **negierter** Literale ( $A$  wenn 0,  $\neg A$  wenn 1).
3. Verknüpfe diese Klauseln mit UND.

## Beispiel: Wahrheitstabelle zu DNF/CNF

Betrachte XOR:  $A \oplus B$ . (Wahr wenn ungleich).

A	B	Resultat
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

### DNF (Zeilen mit 1):

- ▶ Zeile 2 ( $A = 0, B = 1$ ):  $\neg A \wedge B$ .
- ▶ Zeile 3 ( $A = 1, B = 0$ ):  $A \wedge \neg B$ .  $\Rightarrow F_{DNF} = (\neg A \wedge B) \vee (A \wedge \neg B)$ .

### CNF (Zeilen mit 0):

- ▶ Zeile 1 ( $A = 0, B = 0$ ): Negiere Literale  $\rightarrow A \vee B$ .
- ▶ Zeile 4 ( $A = 1, B = 1$ ): Negiere Literale  $\rightarrow \neg A \vee \neg B$ .  
 $\Rightarrow F_{CNF} = (A \vee B) \wedge (\neg A \vee \neg B)$ .

# Übungsblock 1: Aussagenlogik

## Aufgaben:

1. **Algebraische Umformung:** Bringe  $F = \neg(A \rightarrow (B \wedge C))$  durch Umformung in CNF.
2. **Wahrheitstabelle:** Konstruiere die DNF für die Implikation  $A \rightarrow B$  mithilfe der Wahrheitstabelle.
3. **Verständnis (Semantik):** Sei  $M = \{A \vee B, \neg A\}$ . Gilt  $M \models B$ ? Begründe mit Modellen.

# Lösungen 1 (Teil 1)

## 1. Algebraisch zu CNF:

Wir formen  $F = \neg(A \rightarrow (B \wedge C))$  um:

$$\begin{aligned} F &= \neg(\neg A \vee (B \wedge C)) && \text{(Implikation)} \\ &= \neg\neg A \wedge \neg(B \wedge C) && \text{(De Morgan)} \\ &= A \wedge (\neg B \vee \neg C) && \text{(De Morgan)} \end{aligned}$$

Das ist bereits CNF mit zwei Klauseln:  $\{A\}$  und  $\{\neg B, \neg C\}$ .

## Lösungen 1 (Teil 2)

### 2. Tabelle zu DNF:

$A \rightarrow B$  ist wahr für die Belegungen  $(0, 0), (0, 1), (1, 1)$ .

- ▶  $(0, 0) \implies \neg A \wedge \neg B$
- ▶  $(0, 1) \implies \neg A \wedge B$
- ▶  $(1, 1) \implies A \wedge B$

$$F_{DNF} = (\neg A \wedge \neg B) \vee (\neg A \wedge B) \vee (A \wedge B)$$

### 3. Logische Folgerung:

Sei  $M = \{A \vee B, \neg A\}$ .

- ▶  $\neg A$  muss wahr sein  $\implies A = 0$ .
- ▶ Damit  $A \vee B$  wahr ist (bei  $A = 0$ ), muss  $B = 1$  sein.
- ▶ Das einzige Modell ist  $\mathcal{A}(A) = 0, \mathcal{A}(B) = 1$ .
- ▶ In diesem Modell ist  $B$  wahr. Also ja,  $M \models B$ .

# Exam Challenge: Aussagenlogik (HS18)

**Aufgabe 1 (CNF):** Finde eine äquivalente Formel in CNF für:

$$F = ((A \rightarrow B) \rightarrow C) \vee (C \leftrightarrow \neg A)$$

**Aufgabe 2 (NOR-Operator):** Der Operator  $\downarrow$  (NOR) ist definiert als  $A \downarrow B \equiv \neg(A \vee B)$  (wahr gdw. beide falsch). Zeige, dass man jede Formel nur mit  $\downarrow$  ausdrücken kann, indem du Konstruktionen für  $\neg F$ ,  $F \vee G$  und  $F \wedge G$  findest.

# Lösung Challenge 1 (Teil 1: CNF)

**Aufgabe:** CNF für  $F = ((A \rightarrow B) \rightarrow C) \vee (C \leftrightarrow \neg A)$ .

*Schritt 1: Vereinfachung der Teile*

- ▶  $C \leftrightarrow \neg A \equiv (C \wedge \neg A) \vee (\neg C \wedge A)$
- ▶  $(A \rightarrow B) \rightarrow C \equiv \neg(\neg A \vee B) \vee C \equiv (A \wedge \neg B) \vee C$

*Schritt 2: Zusammensetzen*

$$F \equiv (A \wedge \neg B) \vee C \vee (C \wedge \neg A) \vee (\neg C \wedge A)$$

Da  $C \vee (C \wedge \dots) \equiv C$  (Absorption), fällt der dritte Term weg:

$$F \equiv (A \wedge \neg B) \vee C \vee (\neg C \wedge A)$$

## Lösung Challenge 1 (Teil 2: CNF Finale)

*Schritt 3: Distributivität* Wir nutzen  $C \vee (\neg C \wedge A) \equiv (C \vee \neg C) \wedge (C \vee A) \equiv C \vee A$ .

$$\begin{aligned} F &\equiv (A \wedge \neg B) \vee (C \vee A) \\ &\equiv ((A \wedge \neg B) \vee A) \vee C \\ &\equiv A \vee C \quad (\text{Absorption: } (A \wedge X) \vee A \equiv A) \end{aligned}$$

**Ergebnis:**  $A \vee C$ .

# Lösung Challenge 1 (Teil 3: NOR)

**Aufgabe:** Drücke  $\neg$ ,  $\vee$ ,  $\wedge$  durch  $\downarrow$  (NOR) aus. Erinnerung:  $A \downarrow B \equiv \neg(A \vee B)$ .

## 1. Negation:

$$\neg F \equiv \neg(F \vee F) \equiv F \downarrow F$$

## 2. Disjunktion (OR):

$$F \vee G \equiv \neg(\neg(F \vee G)) \equiv \neg(F \downarrow G) \equiv (F \downarrow G) \downarrow (F \downarrow G)$$

## 3. Konjunktion (AND):

$$F \wedge G \equiv \neg(\neg F \vee \neg G) \equiv \neg F \downarrow \neg G$$

Einsetzen von (1):

$$\equiv (F \downarrow F) \downarrow (G \downarrow G)$$



## Teil 4: Prädikatenlogik (First-Order Logic)

# Motivation: Warum reicht Aussagenlogik nicht?

Aussagenlogik ist zu schwach für Mathematik und komplexe Software-Spezifikationen. Satz:  
“Für alle Zahlen  $x$  gibt es ein  $y > x$ .”

In AL müssten wir unendlich viele Klauseln schreiben:  $(x_1 < x_2) \vee (x_1 < x_3) \vee \dots$

**Die Erweiterung:**

1. **Terme:** Um über Objekte zu sprechen ( $x, f(x), c$ ).
2. **Prädikate:** Um Eigenschaften zu beschreiben ( $P(x)$ ).
3. **Quantoren:** Um über Mengen zu sprechen ( $\forall, \exists$ ).

# Syntax I: Terme

Terme repräsentieren **Objekte** im Universum.

## Definition 6.31:

1. Jede **Variable**  $x_i$  ist ein Term.
2. Jedes **Funktionssymbol**  $f$  mit Stelligkeit  $k$  bildet mit  $k$  Termen einen neuen Term  $f(t_1, \dots, t_k)$ . (*Konstanten sind einfach Funktionen mit Stelligkeit 0, z.B.  $c()$ .*)

*Beispiel:*  $f(g(x, a), y)$  ist ein Term. *Wichtig:* Ein Term hat keinen Wahrheitswert! Er bezeichnet ein Ding (z.B. eine Zahl).

## Syntax II: Formeln

Formeln repräsentieren **Wahrheitswerte** (Aussagen).

**Definition 6.31 (Fortsetzung):**

1. **Atomare Formel:**  $P(t_1, \dots, t_k)$ , wobei  $P$  ein Prädikatssymbol ist. *Beispiel:*  $\text{LessThan}(3, 5)$ .
2. **Logische Verknüpfung:**  $\neg F, (F \wedge G), (F \vee G)$ .
3. **Quantoren:**
  - ▶  $\forall x F$  (Für alle  $x$  gilt  $F$ )
  - ▶  $\exists x F$  (Es gibt ein  $x$ , für das  $F$  gilt).

*Beispiel:*  $\forall x(P(x) \rightarrow \exists y Q(x, y))$ .

# Freie und Gebundene Variablen

Der Gültigkeitsbereich (Scope) von Variablen ist wie in der Programmierung.

**Definition 6.32:** Eine Variable  $x$  in  $F$  heisst **gebunden**, wenn sie im Bereich eines Quantors  $\forall x$  oder  $\exists x$  steht. Sonst heisst sie **frei**.

**Beispiel:**

$$F = P(x) \wedge \forall x Q(x)$$

- ▶ Das erste  $x$  (in  $P$ ) ist **frei** (Globale Variable, Wert kommt von aussen).
- ▶ Das zweite  $x$  (in  $Q$ ) ist **gebunden** (Lokale Variable, nur innerhalb des Quantors gültig).

*Eine Formel ohne freie Variablen heisst **geschlossen** (Satz). Nur geschlossene Formeln haben einen festen Wahrheitswert (unter einer Struktur).*

# Semantik: Die Struktur

Was bedeutet  $P(f(x))$ ? Ohne Kontext nichts. Wir brauchen eine **Struktur** (Interpretation), um den Symbolen Bedeutung zu geben.

**Definition 6.34 (Struktur  $\mathcal{A}$ )**: Eine Struktur  $\mathcal{A} = (U, \phi, \psi, \xi)$  besteht aus:

1. **Universum  $U$** : Eine nicht-leere Menge von Objekten (z.B.  $\mathbb{N}$ ).
2. **Interpretation der Symbole**:
  - ▶  $\phi(f) : U^k \rightarrow U$  (Funktion, z.B.  $+$ ).
  - ▶  $\psi(P) : U^k \rightarrow \{0, 1\}$  (Relation, z.B.  $\leq$ ).
3. **Variablenbelegung  $\xi$** : Weist freien Variablen Werte in  $U$  zu.

## Prozedur: Evaluation einer Formel

Wie prüfen wir, ob  $\mathcal{A} \models F$ ?

**1. Term-Auswertung:** Berechne den Wert aller Terme (von innen nach aussen).

$$\mathcal{A}(f(t)) = \phi(f)(\mathcal{A}(t)).$$

**2. Formel-Auswertung:** Prüfe die atomaren Formeln:  $\mathcal{A}(P(t)) = 1 \iff \mathcal{A}(t) \in \psi(P)$ .  
Verknüpfe mit AND/OR/NOT.

**3. Quantoren (Das Herzstück):** Sei  $\mathcal{A}_{[x \rightarrow u]}$  die Struktur, wo  $x$  als  $u \in U$  interpretiert wird.

- ▶  $\mathcal{A}(\forall xG) = 1 \iff$  Für **alle**  $u \in U$  gilt  $\mathcal{A}_{[x \rightarrow u]}(G) = 1$ .
- ▶  $\mathcal{A}(\exists xG) = 1 \iff$  Es gibt **mindestens ein**  $u \in U$  mit  $\mathcal{A}_{[x \rightarrow u]}(G) = 1$ .

## Intuition: Spiel-Semantik

Stell dir Quantoren als Spiel gegen einen Gegner vor. Ich behaupte, die Formel ist wahr.

- ▶  $\forall x$ : Der **Gegner** darf ein  $x$  wählen. Ich muss zeigen, dass die Formel trotzdem stimmt. (Worst-Case).
- ▶  $\exists x$ : **Ich** darf ein  $x$  wählen (ein Zeuge/Witness). Ich muss nur eines finden, das funktioniert.

**Beispiel:**  $\forall x \exists y (y > x)$  in  $\mathbb{N}$ . Gegner wählt  $x = 1000$ . Ich wähle  $y = 1001$ .  $1001 > 1000$  ist wahr. Ich gewinne. Da ich für jedes  $x$  des Gegners eine Antwort habe, ist die Formel wahr.

## Beispiel: Evaluation

Formel  $F = \exists x \forall y P(x, y)$ .

**Struktur  $\mathcal{A}$ :**

- ▶  $U = \mathbb{N}$  (Natürliche Zahlen).
- ▶  $P(x, y) \equiv "x \leq y"$ .

**Auswertung:**  $\mathcal{A}(F) = 1$ , wenn es ein  $x$  gibt, das kleiner gleich alle  $y$  ist. Teste  $x = 0$ : Ist  $\forall y (0 \leq y)$  wahr? Prüfe  $y = 0 \rightarrow 0 \leq 0$  (Ja). Prüfe  $y = 1 \rightarrow 0 \leq 1$  (Ja). ... Da 0 das kleinste Element ist, gilt es für alle  $y$ .  $\Rightarrow \mathcal{A}(F) = 1$ .

*Hinweis:* In  $U = \mathbb{Z}$  wäre die Formel falsch (kein kleinstes Element).

## Logische Äquivalenzen (Lemma 6.7)

Wie in der Aussagenlogik können wir Formeln umformen.

1. **De Morgan für Quantoren:**  $\neg\forall xF \equiv \exists x\neg F$  ("Nicht alle sind weiss"  $\equiv$  "Es gibt einen nicht-weissen")  $\neg\exists xF \equiv \forall x\neg F$  ("Es gibt keinen weissen"  $\equiv$  "Alle sind nicht-weiss")
2. **Vertauschung:**  $\forall x\forall yF \equiv \forall y\forall xF$   $\exists x\exists yF \equiv \exists y\exists xF$  **Achtung:**  $\forall x\exists yF \not\equiv \exists y\forall xF!$  (Reihenfolge ist wichtig!)
3. **Quantoren-Verschiebung:**  $(\forall xF) \wedge G \equiv \forall x(F \wedge G)$ , falls  $x$  nicht frei in  $G$  vorkommt.

## Ableitungsregel: Universelle Instanziierung

Wir haben auch in der Prädikatenlogik Kalküle. Eine zentrale Regel ist:

**Lemma 6.11 (Universelle Instanziierung):**

$$\forall x F \models F[x/t]$$

*Wenn etwas für alle gilt, gilt es auch für das spezifische Objekt t.*

**Beispiel:**  $\forall x \text{Sterblich}(x) \models \text{Sterblich}(\text{Sokrates})$ .

Dies erlaubt uns, den Quantor zu entfernen und mit Termen zu arbeiten.



## Übungsblock 2: Prädikatenlogik

# Aufgaben

1. **Semantik:** Finde ein Modell für  $F = \exists x \forall y (P(x, y) \rightarrow \neg P(y, x))$ . (Hinweis: Asymmetrie).
2. **Gegenbeispiel:** Zeige, dass  $\exists x P(x) \wedge \exists x Q(x) \not\models \exists x (P(x) \wedge Q(x))$ . (Warum folgt das Rechte nicht aus dem Linken?)
3. **Exam Challenge (HS18):** Ist die folgende Formel eine Tautologie? Beweise es.

$$F = \forall x (P(x, f(x)) \vee \exists y \neg P(x, y))$$

## Lösungen 2

**1. Modell:** Wir brauchen eine Relation, die nicht symmetrisch ist.  $U = \mathbb{N}$ ,  $P(x, y) \equiv x < y$ .  
 $\exists x \forall y (x < y \rightarrow \neg(y < x))$ . Wähle  $x = 0$ .  $0 < y \rightarrow y \not< 0$  (also  $y \geq 0$ ). Das ist wahr für alle  $y \in \mathbb{N}$ .

**2. Gegenbeispiel:** Intuition: Jemand mag Pizza, Jemand mag Sushi  $\Rightarrow$  Jemand mag Pizza UND Sushi.  $U = \mathbb{N}$ .  $P(x)$ : "x ist gerade",  $Q(x)$ : "x ist ungerade". Links: Es gibt Gerade und Ungerade (Wahr). Rechts: Es gibt eine Zahl, die gerade UND ungerade ist (Falsch).

## Lösung Challenge (Tautologie)

**3. Tautologie:** Zu prüfen:  $F = \forall x(P(x, f(x)) \vee \exists y \neg P(x, y)).$

Wir formen um:

$$\exists y \neg P(x, y) \equiv \neg \forall y P(x, y)$$

Damit ist die Formel äquivalent zu:

$$\forall x(P(x, f(x)) \vee \neg \forall y P(x, y))$$

Dies ist logisch äquivalent zur Implikation:

$$\forall x(\forall y P(x, y) \rightarrow P(x, f(x)))$$

**Beweis:** Dies ist eine Instanz der **Universellen Instanziierung**. Wenn  $P(x, y)$  für alle  $y$  gilt, dann muss es insbesondere auch für das spezifische Element  $y = f(x)$  gelten.  $\Rightarrow$  Die Formel ist eine Tautologie.



## Zusammenfassung

## Was du mitnehmen solltest

1. **Proof Systems:** Formalisierung von "Wahrheit" ( $\tau$ , Semantik) und "Beweis" ( $\phi$ , Syntax). Soundness und Completeness sind die Brücke.
2. **Aussagenlogik:** Wahrheitstabellen, Normalformen (CNF/DNF).
3. **Prädikatenlogik:** Unterscheidung Terme (Objekte) vs. Formeln (Aussagen). Quantoren ( $\forall, \exists$ ) erlauben uns, über Unendlichkeiten zu sprechen.

**Viel Erfolg bei der Serie!**

## Offene Fragen & Feedback

- ▶ Feedback zur heutigen Session? (<https://forms.gle/LPrQfoZNsAHVeKoM9>)
- ▶ E-Mail: dm@shivi.io

**Schöne Pause und bis nächste Woche!**



DM K (瑞士德语) Swiss German

WhatsApp group

